

Na osnovu člana 37 Statuta Fudbalskog saveza Crne Gore, Odbor za hitna pitanja FSCG, na sjednici održanoj 06.08.2026. godine, donio je

## **PROPOZICIJE**

### **takmičenja za prvenstvo Pionirske lige Crne Gore za takmičarsku sezonu 2026/2027**

#### **Učesnici**

#### **Član 1**

Saglasno Odluci Izvršnog odbora FSCG o sistemu stalnih takmičenja i na osnovu ostvarenih rezultata u takmičarskoj sezoni 2025/2026, učesnici takmičenja za prvenstvo Pionirske lige Crne Gore za takmičarsku sezonu 2026/2027 su:

1. **FK "Akademija city" - Podgorica**
2. **FK "Budućnost" - Podgorica**
3. **OFK "Berane" - Berane**
4. **FK "Grbalj" - Radanovići**
5. **FK "Igalo" - Igalo**
6. **FK "Zora" - Spuž**
7. **FK "Kom" - Podgorica**
8. **FK "Lovćen" - Cetinje**
9. **FK "Mornar" - Bar**
10. **OFK "Titograd" - Podgorica**
11. **FK "Stari Aerodrom" - Podgorica**
12. **FK "Sutjeska" - Nikšić.**

#### **Član 2**

Takmičenjem Pionirske lige Crne Gore rukovodi Komisija za takmičenje FSCG (u daljem tekstu: Komisija) koju imenuje Izvršni odbor FSCG.

#### **Uslovi za učestvovanje u takmičenju**

#### **Član 3**

Klubovi čije ekipe učestvuju u takmičenju Pionirske lige Crne Gore, moraju ispunjavati sledeće uslove:

- da imaju obezbijeđen travnati ili teren sa vještačkom podlogom propisanih dimenzija, odobren od Komisije za stadione i infrastrukturu FSCG (klubovi koji nemaju teren u svom vlasništvu dužni su dostaviti Komisiji ugovor o korišćenju terena na kojem će organizovati domaćinstvo najkasnije 20 (dvadeset) dana prije početka takmičenja),
- da je teren ograđen ogradom visine 1,7 metara kojom se igralište odvaja od publike,
- da imaju svlačionicu za gostujuću ekipu, domaću ekipu i sudije,
- da imaju kupatilo za gostujuće igrače, domaće igrače i sudije sa odgovarajućim uređajima,
- da imaju sanitarne prostorije odvojene za gostujuću ekipu, domaću ekipu i sudije,
- da imaju prostoriju sa funkcionalnim računarom, štampačem i internet konekcijom obezbijedenu za rad delegata, odnosno sačinjavanja zapisnika i izvještaja,
- da na igralištu imaju kabine odgovarajuće visine sa dovoljnim brojem mjesta za sjedenje za gostujuću i domaću ekipu i delegata,
- da imaju fudbalske trenere licencirane shodno propisima FSCG.

Pored uslova iz stava 1 ovog člana, klub mora da ispunjava sve uslove propisane Pravilnikom o fudbalskim takmičenjima FSCG i Pravilnikom o bezbjednosti FSCG, o čemu izvještava Komisiju.

Klub je obavezan, ako su njegove prostorije udaljene više od 30 metara od terena, da preduzme mjere koje će obezbijediti nesmetan prolaz igrača i službenih lica do terena i nazad.

#### **Član 4**

Ispunjavanje uslova utvrđuje Komisija neposrednim uvidom, najkasnije 15 dana prije početka takmičenja. Klub je obavezan dati sve dokaze o ispunjavanju potrebnih uslova.

Klub je dužan da obezbijedi teren i prateće objekte u skladu sa Pravilnikom o fudbalskim takmičenjima FSCG i Pravilnikom o bezbjednosti FSCG, i da o tome obavijesti Komisiju.

Komisija zapisnički konstatuje nedostatke u pogledu ispunjavanja uslova i određuju rok za otklanjanje. Nedostaci se moraju otkloniti najkasnije 10 (deset) dana prije početka takmičenja.

Ako se nedostaci ne otkloni u ostavljenom roku, Komisija donosi odluku o nepogodnosti terena za odigravanje utakmica.

#### **Sistem i kalendar takmičenja**

#### **Član 5**

Takmičenje se odvija po **dvokružnom** bod sistemu (**11+11=22 kola**).

Žrijeb može biti dirigovan u slučaju kada je više klubova iz istog mjesta i kada koriste isti teren, odnosno kada Komisija ocijeni da za to postoje posebni razlozi.

#### **Član 6**

Utakmice Pionirske lige igraju se prema usvojenom Kalendaru takmičenja. Vrijeme početka utakmica utvrđuje Komisija.

Utakmice se po pravilu igraju subotom i nedjeljom, dok Komisija može odrediti da se utakmice igraju i drugim danima.

U mjestima u kojima jedan teren koristi više klubova, Komisija može odrediti da se određena utakmica odigra i drugim danom.

Sve utakmice tri posljednja kola prvenstva moraju se igrati istog dana i u isto vrijeme.

Izuzetno, na zahtjev kluba, Komisija može odrediti drugi termin odigravanja utakmice, ako ta utakmica ne odlučuje o prvom mjestu ili o prelasku u niži nivo takmičenja.

Ako u posljednja tri kola prvenstva, isti teren koriste dva kluba i ako su domaćini dva puta, drugi teren za prvu utakmicu mora da obezbijedi bolje plasirani klub, a za drugu utakmicu drugi teren je dužan da obezbijedi slabije plasirani klub.

Ako dva kluba koriste isti teren za posljednje kolo prvenstva, slabije plasirani klub je dužan da obezbijedi drugi teren za odigravanje utakmice.

#### **Organizacija utakmice - obaveze i odgovornosti**

## **Član 7**

Organizaciju utakmice sprovode klubovi koji igraju na domaćem terenu i dužni su da organizuju utakmicu u skladu sa zakonom i propisima FSCG.

Klub domaćin je isključivo odgovoran za red i sigurnost prije, tokom i nakon utakmice i biće pozvan na odgovornost zbog bilo kojeg incidenta, shodno odredbama Disciplinskog pravilnika FSCG.

## **Član 8**

U prostorijama gdje se sačinjava zapisnik mogu biti prisutna samo ovlašćena lica, i to: delegat, sudijski tim, predstavnici klubova i lica koja delegat pozove radi davanja izjava.

## **Član 9**

Predstavnici klubova dužni su da najkasnije 60 minuta prije početka utakmice dostave delegatu unešen spisak igrača, rezervnih igrača i službenih lica unesenih u COMET, koji će nastupati na utakmici.

Predstavnici klubova dužni su delegatu dati na uvid svoje licence i licence trenera, doktora, fizioterapeuta i komesara za bezbjednost, kao i po potrebi COMET ID kartice igrača. Takođe, na zahtjev delegata, predstavnik kluba je u obavezi na obezbjedi na uvid lične isprave lica u protokolu zakazane utakmice kao i službenih lica.

## **Član 10**

Klub domaćin obavezan je da preduzme sve potrebne mjere za obezbjeđenje delegata, sudija i gostujućeg tima prije, u toku i po završetku utakmice, sve do napuštanja terena, odnosno mjesta gdje se utakmica igra.

Ako se utakmica ne odigra zbog toga što klub domaćin nije obezbijedio prethodne mjere prije i u toku utakmice, Komisija će ovu utakmicu registrovati službenim rezultatom 3:0 za gostujuću ekipu.

## **Član 11**

Klub domaćin obavezan je da na jarbolu istakne: državnu zastavu Crne Gore, zastavu Fudbalskog saveza Crne Gore i klupsku zastavu, ako je ima. Neispunjavanje ove obaveze povlači disciplinsku odgovornost kluba.

## **Član 12**

Klub domaćin je obavezan da za vrijeme odigravanja utakmice obezbijedi prisustvo licenciranih službenih lica i to: šefa stručnog štaba ili pomoćnog trenera, predstavnika kluba i doktora. Pored licenciranih službenih lica klub domaćin je obavezan da obezbijedi i prisustvo policije ili najmanje 3 predstavnika pravnog lica koje se bavi poslovima fizičke zaštite imovine i lica u skladu sa Zakonom o zaštiti lica i imovine, vozilo za hitne ljekarske intervencije ili odgovarajuće zamjensko vozilo za prevoz povrijeđenog igrača do medicinske ustanove i nosila sa osobljem. Lica zadužena za nosila moraju biti punoljetna lica propisno odjevena, i kao takva nisu licencirana za obavljanje drugih poslova u klubu, kao ni lica koja su pod disciplinskim sankcijama po drugom osnovu.

Ako delegat utvrdi da klub domaćin nije obezbijedio prisustvo službenih lica licenciranog šefa stručnog štaba ( prvog trenera ) ili licenciranog pomoćnog trenera, predstavnika kluba i licenciranog doktora, kao i vozilo za hitnu ljekarsku intervenciju ili odgovarajuće zamjensko vozilo za prevoz povrijeđenog igrača do medicinske ustanove, odnosno prisustvo policije ili predstavnika pravnog lica koje se bavi poslovima fizičke zaštite imovine i lica, ta utakmica se neće odigrati, a Komisija će ovu utakmicu registrovati službenim rezultatom 3:0 za gostujuću ekipu. Klub je disciplinski odgovoran prema odredbama Disciplinskog pravilnika FSCG, a disciplinska mjera može da se odnosi i na seniorsku ekipu tog kluba shodno Disciplinskom pravilniku FSCG.

Gostujući klub je obavezan da za vrijeme odigravanja utakmice obezbijedi prisustvo licenciranih službenih lica i to: šefa stručnog štaba ili pomoćnog trenera i predstavnika kluba.

Ako delegat utvrdi da gostujući klub nije obezbijedio prisustvo licenciranih službenih lica, šefa stručnog štaba ili pomoćnog trenera i predstavnika kluba, ta utakmica se neće odigrati, a Komisija će ovu utakmicu registrovati službenim rezultatom 3:0 za domaću ekipu. Klub je disciplinski odgovoran prema odredbama Disciplinskog pravilnika FSCG, a disciplinska mjera se odnosi i na seniorsku ekipu tog kluba.

Ukoliko i domaći i gostujući klubovi za utakmicu ne obezbijede uslove iz st. 1 i 3 ovog člana, ta utakmica se neće odigrati, a Komisija će pokrenuti Disciplinski postupak kod nadležnog Disciplinskog organa FSCG, radi utvrđivanja disciplinske odgovornosti i registracije utakmice.

### **Član 13**

Klub domaćin obavezan je da za vrijeme trajanja utakmice uvijek ima obezbijedeni minimum od 8 (osam) lopti na kapicama, propisanih za odigravanje utakmice (po dvije iza golova na kapicama, po jedna pored aut linija na kapicama, jedna kod delegata i jedna sa kojom se igra), kao i lica koja će za vrijeme odigravanja utakmice obezbijediti konstantnu dostupnost lopti na kapicama.

Neispunjavanje obaveze iz stava 1. ovog člana povlači disciplinsku odgovornost kluba domaćina shodno Disciplinskom pravilniku FSCG.

### **Član 14**

Klub domaćin je obavezan da prije početka utakmice a na osnovu dostavljenih službenih naloga isplati troškove delegatu i sudijama. Ako klub domaćin ne ispuni ove obaveze, utakmica se neće odigrati i biće registrovana službenim rezultatom 3:0 za gostujući tim.

### **Pravo nastupa**

### **Član 15**

Pravo nastupa na utakmicama Pionirske lige imaju svi pravilno registrovani igrači, koji se nalaze u COMET-u, i koji su stekli pravo nastupa na prvenstvenim utakmicama na osnovu odredbi Pravilnika o registraciji, statusu i transferu igrača.

Igrač može nastupiti samo ako je oglašen zdravstveno sposobnim.

Dokaz o zdravstvenoj sposobnosti ne smije biti stariji od 6 mjeseci.

Dokaz o zdravstvenoj sposobnosti igrača unosi se u COMET. Izuzetno, dokaz o zdravstvenoj sposobnosti može se dostaviti prije odigravanja utakmice.

U zapisnik (protokol) utakmice može se unijeti najviše 20 igrača.

Na utakmici jedna ekipa može izvršiti sve izmjene igrača koji su u protokolu za tu utakmicu u 3 (tri) stopa za izmjenu.

Svaka ekipa ima najviše 3 (tri) prekida da izvrši izmjene igrača. Dodatno, izmjene igrača se mogu vršiti u poluvremenu utakmice i to se ne računa u ukupni broj prekida.

U slučaju da obje ekipe vrše izmjenu igrača istovremeno, računa se da su obje ekipe iskoristile mogućnost (prekid) da izvrše izmjene igrača.

Kada jedna ekipa istovremeno vrši dvije ili više izmjena igrača, predstavnik tog kluba je obavezan da četvrtom i pomoćnom sudiji pomaže u vršenju procedure, kako bi se izmjene igrača obavile što brže i efikasnije.

Klubovi su dužni da prije početka takmičarske sezone dostave Komisiji za takmičenje spisak licenciranih igrača sa brojevima koje će igrači nositi u toku takmičarske sezone.

U toku takmičarske sezone igrač može nastupati samo pod jednim brojem.

Ako igrač u toku sezone napusti klub ili prestane da se bavi fudbalom, njegov broj može uzeti drugi igrač pod uslovom da tokom sezone nije nastupao pod drugim brojem u tom klubu.

### **Član 16**

Na utakmicama Pionirske lige pravo nastupa imaju igrači koji su rođeni 2012. godine i mlađi.

U zapisnik utakmice, za jednu ekipu, može se unijeti najviše 20 igrača.

U zapisnik utakmice ekipe moraju unijeti najmanje po 14 igrača. U slučaju da za vrijeme trajanja utakmice ne pristupi 14 igrača, što utvrđuje delegat svojim izvještajem, klub je disciplinski odgovoran shodno Disciplinskom pravilniku FSCG.

### **Član 17**

Igrač koji je odigrao više od 40 minuta na zvaničnoj utakmici, ne može narednog dana, od dana odigravanja te utakmice, nastupiti na bilo kojoj zvaničnoj utakmici.

U slučaju kada igrač nastupi na način da je prekršeno pravilo iz prethodnog stava, Komisija će utakmicu registrovati službenim rezultatom 3:0 u korist protivničke ekipe, ako nije postignut bolji rezultat.

### **Član 18**

Na utakmicama Pionirske lige nemaju pravo nastupa igrači koji se nalaze pod suspenzijom, disciplinskom mjerom zabrana igranja, odnosno igrači koji po posebnim propisima nemaju pravo nastupa.

Automatsku zabranu igranja jedne prvenstvene utakmice nastalu zbog dobijenih opomena, igrač izdržava na prvoj sljedećoj utakmici.

Klub je obavezan da vodi evidenciju izrečenih javnih opomena.

Ako zabrana igranja jedne utakmice nije izdržana u tekućem dijelu takmičenja, izdržava se na prvoj utakmici narednog dijela prvenstva.

Igrač upisan u zapisnik utakmice, smatra se da na utakmici nije nastupio ako nije ušao u igru.

### **Delegat utakmice**

### **Član 19**

Za svaku utakmicu, Komisija određuje delegata sa usvojene Elitne liste delegata, Prve i Druge grupe delegata za takmičarsku sezonu 2026/2027.

Delegat je obavezan da na stadion dođe 90 minuta prije početka utakmice.

Delegat je obavezan da odmah po završetku utakmice sačini zapisnik i izvještaj sa utakmice i to u prisustvu ovlašćenih predstavnika klubova. Takođe, obaveza delegata je da ponudi i dozvoli prigovor na zapisnik predstavnicima oba kluba. U slučaju potrebe, Komisija može od službenih lica zatražiti posebne pisane izvještaje.

Ako delegat ne dođe na utakmicu, dužnost delegata obaviće glavni sudija. Komisija donosi bliže uputstvo o vršenju dužnosti delegata.

### **Sudije utakmice**

#### **Član 20**

Utakmice Pionirske lige mogu suditi samo sudije koje se nalaze na odgovarajućoj listi za suđenje koju utvrđuje Izvršni odbor FSCG, a određivanje sudija za utakmice vrši Sudijska komisija FSCG.

#### **Član 21**

Sudija je obavezan u zapisnik-izvještaj sa utakmice da unese razloge isključenja igrača.

Sudije su obavezne da u zapisnik-izvještaj utakmice unesu prijavu protiv igrača, funkcionera ili stručnih i tehničkih rukovodilaca zbog prekršaja ili propusta prije, za vrijeme i poslije utakmice, kako bi delegat mogao da sprovede postupak uzimanja potrebnih pisanih izjava u vezi sa prijavom.

Sudija je dužan da prije potpisivanja zapisnika sa utakmice isti pročita i provjeri opomene, isključenja, pogotke, izmjene kao i sadržaj istog.

#### **Član 22**

U slučaju nedolaska sudije u vrijeme određeno za početak utakmice, njegovu dužnost preuzima četvrti sudija.

Ako na utakmicu ne dođu sudija i četvrti sudija ili na utakmicu ne dođu četvrti sudija i pomoćne sudije, utakmica se neće odigrati.

Ako na utakmicu ne dođe prvi pomoćni sudija, njegovu dužnost preuzima drugi pomoćni sudija, a dužnost drugog pomoćnog sudije preuzima četvrti sudija.

Ako na utakmicu ne dođu pomoćne sudije, sudija utakmice određuje, uz pisanu saglasnost klubova u prisustvu delegata, pomoćnike koji se nalaze na važećoj listi sudija. U slučaju da nije dobijena pisana saglasnost klubova ili da nije moguće odrediti sudije, utakmica se neće odigrati.

Ako u toku trajanja utakmice sudiji ili pomoćnom sudiji nastupe razlozi zbog kojih ne može da nastavi suđenje, dužnost preuzima četvrti sudija. Ako četvrti sudija nije prisutan, utakmicu će suditi prvi pomoćni sudija, a njegovo mjesto zauzima drugi pomoćni sudija, dok će dužnost drugog pomoćnog sudije obavljati jedan od prisutnih ispitanih sudija kojeg odredi sudija utakmice.

### **Teren za igru - uslovi za odigravanje prvenstvenih utakmica**

#### **Član 23**

Utakmice se mogu igrati samo na terenu koji je pogodan za igru.

Domaći klub je obavezan da pripremi teren tako da bude pogodan za odigravanje utakmice.

Glavni sudija odlučuje da li je teren pogodan za igru (zbog nevremena ili nečeg drugog što se tretira kao viša sila), u prisustvu kapitena oba kluba i to u vrijeme koje je službeno određeno za početak utakmice.

Glavni sudija i delegat su obavezni da u zapisnik unesu donijetu odluku o nepogodnosti terena za igru, kao i da o tome telefonski obavještavaju Komisiju.

Klub domaćin je obavezan da obezbijedi funkcionalnost pratećih objekata na način što će u pratećim objektima obezbijediti električnu energiju, funkcionalni računar sa štampačem, internet konekciju, atestirane protivpožarne aparate, toplu vodu i ostale potrebne sanitarne i tehničke uređaje u urednom i ispravnom stanju.

U slučaju da neki od pratećih objekata nije u funkciji, utakmica se neće odigrati, a Komisija će utakmicu registrovati službenim rezultatom 3:0 za gostujuću ekipu.

### **Treneri**

#### **Član 24**

Prije početka prvenstva, klub je obavezan da licencira šefa stručnog štaba - prvog trenera i pomoćnog trenera.

Licenciranje trenera se vrši shodno odredbama Pravilnika o dozvolama za rad fubalskih trenera.

Ukoliko delegat utvrdi da trener nema licencu, neće mu dozvoliti da bude upisan u zapisnik utakmice kao trener, da sjedi na klupi za rezervne igrače, niti da bude u ograđenom dijelu igrališta.

### **Službena lica kluba**

#### **Član 25**

Prije početka prvenstva, klub je obavezan da licencira ovlašćenog predstavnika kluba, doktora, fizioterapeuta i komesara za bezbjednost.

Licenciranje službenih lica se vrši shodno odredbama Pravilnika o dozvolama za rad službenih lica.

Protiv kluba koji nije licencirao sva službena lica navedena u stavu 1 ovog člana biće pokrenut disciplinski postupak.

Klub koji na utakmici nema službeno lice iz stava 1 ovog člana, biće sankcionisan u skladu sa odlukom Izvršnog odbora FSCG.

### **Tehnički i restriktivni prostor**

#### **Član 26**

Za vrijeme odigravanja utakmica, u tehničkom prostoru mogu se nalaziti samo lica:

- rezervni igrači u sportskoj opremi,
- šef stručnog štaba-prvog trenera
- pomoćni treneri, 1+1
- trener golmana,
- kondicioni trener,
- doktor,
- fizioterapeut i
- predstavnik kluba.

Za vrijeme odigravanja utakmice jedino je dozvoljeno šefu stručnog štaba da može stalno da se kreće u tehničkom prostoru i daje uputstva svojim igračima. Pomoćni trener i trener golmana može povremeno ustati sa klupe i iz tehničkog prostora dati uputstvo svojim igračima. Nakon toga, obavezan je da se vrati na klupu.

Trener koji obavlja funkciju šefa stručnog štaba obavezan je da bude prikladno odjeven, što ocjenjuje delegat utakmice na osnovu uputstva Komisije.

#### **Član 27**

Za vrijeme odigravanja utakmice, u restriktivnom prostoru mogu se nalaziti samo:

- fotoreporter i TV snimatelji,
- delegat utakmice,
- članovi službe bezbjednosti,
- lica u invalidskim kolicima bez pratilaca,
- sakupljači lopti u sportskoj opremi (ukoliko su angažovani).

#### **Registracija utakmice**

#### **Član 28**

Ako na utakmicu nije uložena žalba, a ne postoje razlozi za registraciju utakmice po službenoj dužnosti sa 3:0 (par forfe), utakmica se registruje sa postignutim rezultatom.

Odigrane utakmice registruje Komisija po pravilu najkasnije u roku od 5 dana od dana odigravanja.

Ako je na utakmicu uložena žalba, rok za registraciju utakmice se produžava do donošenja odluke po žalbi, odnosno do konačne odluke.

Jednom registrovana utakmica ne može biti poništena od strane Komisije za takmičenje, ako je prvostepena odluka postala pravosnažna ili kada je u drugostepenom postupku donijeta odluka koja je konačna, osim u postupku predviđenom Pravilnikom o fudbalskim takmičenjima.

#### **Registracija utakmice službenim rezultatom**

#### **Član 29**

Odluku o registraciji utakmice službenim rezultatom 3:0, donosi Komisija, u skladu sa odredbama Pravilnika o fudbalskim takmičenjima FSCG i ovim Propozicijama.

#### **Član 30**

Smatra se da je klub odustao od takmičenja ako svojom krivicom nije odigrao dvije utakmice u toku takmičenja u istoj takmičarskoj sezoni, a iste su registrovane službenim rezultatom 3:0 (pff).

#### **Član 31**

Klubu čija ekipa, u toku prvenstva odustane od takmičenja u Pionirskoj ligi, biće izrečene disciplinske mjere u skladu sa Disciplinskim pravilnikom FSCG.

#### **Disciplinske sankcije**

## **Član 32**

O disciplinskim prekršajima koje izvrše klubovi i njihovi igrači, funkcioneri, stručni i tehnički rukovodioci u ovom takmičenju, odlučuju disciplinska tijela FSCG shodno odredbama Disciplinskog pravilnika FSCG.

Isključeni igrači/službena lica klubova se po završetku utakmice moraju javiti delegatu radi davanja izjave, sa navodima razloga isključenja i to u prisustvu zvaničnih lica utakmice.

Za svaku javnu opomenu igraču, klub je obavezan uplatiti novčani iznos utvrđen odlukom Izvršnog odbora FSCG u korist žiro računa FSCG.

## **Žalba**

## **Član 33**

Žalbe na utakmicu podnose se Komisiji koja ih rješava u prvom stepenu.

Žalba po svim osnovama mora se uložiti u roku od 2 (dva) dana od dana odigravanja utakmice, sa obrazloženjem i potrebnim dokazima. Uz žalbu dostavlja se dokaz o uplaćenju taksi koju odlukom utvrđuje Izvrni odbor FSCG.

Ako rok za ulaganje žalbe ističe u nedjelju ili na državni praznik, tada se rok za ulaganje žalbe produžava na prvi naredni radni dan.

## **Član 34**

Neblagovremena, nepotpuna, neobrazložena, netaksirana ili nedovoljno taksirana žalba neće se razmatrati, već će biti odbačena, a utakmica se registruje postignutim rezultatom.

## **Član 35**

Odluku po žalbi Komisija donosi najkasnije u roku od 7 (sedam) dana od dana prijema.

O žalbama na utakmice posljednja tri kola, Komisija odluku donosi najkasnije u roku od 5 (pet) dana od dana prijema.

Primjerak odluke po žalbi dostavlja se klubu odmah putem pošte ili elektronskim putem sa odgovarajućim elektronskim potpisom.

## **Član 36**

Žalba na odluku Komisije podnosi se Komisiji za žalbe FSCG u roku od 5 (pet) dana od dana prijema prvostepene odluke, odnosno u roku od 2 (dva) dana za odluke o utakmicama tri posljednja kola, uz uplatu propisane takse.

Komisija za žalbe FSCG odluku mora donijeti u roku od 10 (deset) dana od dana prijema žalbe, odnosno u roku od 3 (tri) dana, ako se radi o utakmicama tri posljednja kola.

## **Član 37**

Ako se žalba uvaži, taksa se vraća podnosiocu žalbe. Pri ocjeni blagovremenosti žalbe uzima se u obzir datum poštanskog žiga preporučenog pisma, datum faxes, datum e-pošte, novčane uplatnice, odnosno dokaz o neposrednoj predaji žalbe.

## **Utvrđivanje plasmana**

## Član 38

Ekipa koja pobijedi na utakmici osvaja **3** (tri) boda, a kod neriješenog rezultata obe ekipe osvajaju po **1** (jedan) bod.

Takmičenje se igra po bod sistemu i vodi se tabela. Tabela sadrži: nazive klubova (ekipa) koji se takmiče, broj odigranih, dobijenih, neriješenih i izgubljenih utakmica, broj datih i primljenih golova, razliku broja postignutih i primljenih golova (gol-razlika) i broj osvojenih bodova.

Plasman na tabeli utvrđuje se zbirom osvojenih bodova.

Ako dvije ili više ekipa osvoje isti broj bodova odlučuje razlika između datih i primljenih golova. U slučaju iste gol razlike, bolje mjesto na tabeli zauzima ekipa koja je postigla više golova, a ako su postigle isti broj golova dijele mjesto koje im pripada.

Izuzetno, ako se radi o odlučivanju o prvaku, učešću u baražu ili o direktnom prelazu u niži rang takmičenja, u slučaju jednakog broja bodova nakon poslednjeg kola, plasman se utvrđuje na osnovu dodatne pomoćne tabele, a na osnovu rezultata koje su u međusobnim utakmicama tokom prvenstva postigle ekipe sa jednakim brojem bodova.

Plasman na dodatnoj pomoćnoj tabeli utvrđuje se zbirom osvojenih bodova.

Ako je zbir bodova jednak, odlučuje razlika između datih i primljenih golova.

Ako se poredak ekipa ne može utvrditi niti nakon primjene dodatne tabele, primijeniće se kriterijum bolje ukupne gol razlike između datih i primljenih golova iz svih utakmica koje su ekipe odigrale tokom prvenstva. U slučaju iste gol razlike, bolja je ekipa koja je postigla više golova.

Ako se ni na ovaj način ne može utvrditi plasman, onda se odigravaju utakmice između zainteresovanih ekipa, i to:

- jedna utakmica na neutralnom terenu (majstorica), ako su u kombinaciji dvije ekipe. U slučaju da se u regularnom dijelu utakmica završi neriješeno, pobjednika će odlučiti jedanaesterci;
- tri utakmice po jednostrukom bod sistemu, na neutralnom terenu, ako su u kombinaciji tri ekipe;
- potreban broj utakmica po jednostrukom kup sistemu, na neutralnom terenu, ako je u kombinaciji četiri ili više ekipa.

Ako su klubovi saglasni, umjesto odigravanja ovih utakmica, pitanje plasmana može se utvrditi žrijebom koji sprovodi Komisija.

Prvoplasirana ekipa Pionirske lige dobija pehar FSCG.

### Obnavljanje lige

## Član 39

Iz Pionirske lige, na kraju takmičarske 2026/2027 godine, direktno ispadaju ekipe koje su ostvarile plasman na 11-to i 12-to mjesto po završenom dvokružnom bod sistemu.

U kvalifikacijama (baražu) za popunu Pionirske lige za takmičarsku sezonu 2027/2028, igraju ekipe koje su na kraju takmičarske sezone 2026/2027 osvojile prva mjesta u prvenstvima udruženja klubova FSCG. U prvom krugu baraža se igra po jedna utakmica, a dvije prvoplasirane ekipe iz baraža ostvaruju plasman u Pionirskoj ligi Crne Gore za takmičarsku sezonu 2027/2028.

Baraž za popunu Pionirske lige igra se po sistemu (određivanje domaćinstva, utvrđivanje plasmana i drugo) koji je utvrđen Propozicijama baraža za popunu Pionirske lige Crne Gore za takmičarsku godinu 2027/2028.

#### **Član 40**

Ako se iz bilo kojih razloga u toku takmičenja u takmičarskoj sezoni 2026/2027, isprazni jedno ili više mjesta, Pionirska liga Crne Gore se ne popunjava.

#### **Član 41**

O primjeni ovih Propozicija stara se Komisija za takmičenje FSCG.

#### **Član 42**

Tumačenje ovih Propozicija je u nadležnosti IO FSCG.

#### **Član 43**

Ove Propozicije stupaju na snagu danom donošenja i objavljuju se "CG Fudbal".

Broj: 2361/4  
Podgorica, 06.08.2026. godine

Predsjednik FSCG,  
Dejan Savićević, s.r.